

Beratungsvorlage

Vorlagen-Nr.: B/0162/2014

Angelegenheit / Tagesordnungspunkt

Benennung der Stichstraßen auf dem Gelände der ehemaligen Gaststätte "Kuck sin Died", Bebauungsplangebiet Nr. 79, Mischgebiet in Gristede, Grüner Weg

Beratungsfolge:	Sitzung am:	
Straßen- und Verkehrsausschuss	08.07.2014	öffentlich
Verwaltungsausschuss	14.07.2014	nicht öffentlich
Gemeinderat	28.07.2014	öffentlich

Situationsbericht / Bisherige Beratung:

Mit Datum vom 26.03.2014 hat die Grundstücksgemeinschaft Hobbie & Frers GbR einen Antrag auf Benennung der Stichstraßen, auf dem Gelände der ehemaligen Gastwirtschaft in Gristede, in „Kuck sin Died“ gestellt. Das Gelände Kuck sin Died befindet sich in einem Kurvenbereich und eine Zuordnung und Hausnummernvergabe zu den vorhandenen Straßen würde sich schwierig gestalten. Die Benennung würde auch auf den traditionsreichen Gaststättenbetrieb hinweisen. Die erste Baugenehmigung (Neubau einer Lagerhalle) für das Gelände wurde bereits erteilt. Es ist davon auszugehen, dass in Kürze die ersten Bauanträge für die Wohnbebauung eingehen.

Der Ortsausschuss Gristede hat zu der beabsichtigten Straßenbenennung keine Bedenken geäußert.

Seitens der Tochter von Diedrich Kuck wurden ebenfalls keine Bedenken gegen die vorgesehene Benennung vorgetragen.

Eine Widmung der zu benennenden Zufahrten ist nicht vorgesehen, da diese in das „Miteigentum“ der Anlieger übergehen, d.h. sie bleiben privates Eigentum. Es entstehen keine öffentlichen Verkehrsflächen.

Finanzierung:

Vorschlag / Empfehlung:

Der Gemeinderat beschließt die Benennung der Stichstraßen im Baugebiet auf dem Gelände der ehemaligen Gaststätte „Kuck sin Died“ in „Kuck sin Died“.

Anlagen:

Antrag der Grundstücksgemeinschaft Hobbie & Frers mit Lageplan der Grundstücke

0162-2014 Antrag Hobbie_Frers, Lageplan

Herrn BM Pieper o.V.i.A. mit der Bitte um Kenntnisnahme / Einvernehmen

Gleichstellungsbeauftragte (zusammen mit der Einladung)

Jessica Schneider
Sachbearbeiter/in

Bernd Quathamer
Fachdienstleiter

Hans-Günter Siemen
Fachbereichsleiter